

نهندازیاری کارهایی :  
برهان ثیراهمیم یه عقوب  
مهولیز

# کوْمپیوْتَر

له چهند لایه‌نیک دهستی یارمه‌تیان بُو دریز کرا ، بُو داهینانی نامیرو دهزگای نوی چونکه نهوانه‌ی که هبوون پیشتر له که لیداوسیت و خواستی جهندگانه‌گونجان .

له وکاته‌دا به کم دهزگای نوی به دیارکه‌وت و ناوبانگی به (ناوهزی نه‌لیکترونی) ده‌رکرد یان کومپیوتَر ، لهم دهزگایه نوی یه‌دا توانرا چهند نامیرو جوغزی نه‌لیکترونی تی بخربت بُو زیاد کردنی خیارایی به که‌ی ، چونکه نه دهزگایانه‌ی که پیشتر به کاردهات به‌هنوی وزه‌ی که هرُ - میکانیکی Electro - Mechanical نیشی ده‌کرد ، به‌لام دوای تی‌ثاخنی ، لوله‌ی نه‌لیکترونی Electronic - tube ترانیستور ، وزه‌یه کی‌تر به‌یدا بُو ، به‌نیوی که هرُ موکناتیزی Electro - magnetic تا له سالی 1948 دا به کم دهزگای کومپیوتَریان دابین کرد .

تاماهه‌یک لهمه‌وپیش نه و زانیارییانه و داتایانه « Data » دهدران به‌کومپیوتَر دهبا به‌ریکای (نوت‌فُوبیل ، فرُوکه ، که‌شتی) با چونکه ههتا نه‌وکاته نهندازه‌ی پیوه‌ندی داری نهوه‌نده په‌ره‌سنه‌ندنی به‌خوبیه و نه‌دی بُو ، به‌لام له‌ماوه‌یه‌کی که‌مدا ، تله‌گراف ، تله‌فُزیون ، نامیره‌کانی ته‌لی و بُن‌تله‌لی و مانکی دهس کرد به‌یدا بُو و پیویستی نه‌ما به‌نوت‌فُوبیل یافروکه په‌وگرام و زانیاریه کان بنین . به‌لکو به‌شیوه‌ی بُرسکه ، تله‌لیکس نامیری ته‌لی و بُن‌تله‌لی ده‌نیزدین ونه‌نجامه کانیش ههربه‌م شیوه‌یه و هرده‌گیرین .

## مروف و کومپیوتَر

مروف و زیاری کومه‌لکای مروفایه‌تی زور سوود له کومپیوتَر و هرده‌گزی ، چونکه به‌هندی کاری گه‌وره هه‌لدهستی ، که مروف له‌توانای دا نی یه به‌پُوژیک و دو روژ به‌لکو به‌مانگیک و دوو مانگ به‌نه‌نجامی بگه‌ینی .

به‌کارهینانی کومپیوتَر له‌بواره‌کانی نهندازیاری و زانیاری سروشت و پیشکه وتنی ته‌کنولوچی ، سرهکه وتنیکی گه‌وره‌یه بُوكومه‌لکای مروفایه‌تی ، کومپیوتَر له‌توانای دا هه‌یه که‌کاری وا به‌نه‌نجام بگه‌ینی وه به‌خیارایه‌کی نه و توکه به‌بارته‌قای ملیون جار خیاری مروفه که‌قاچه‌زو پیشوس به‌کاردینی . به‌لام خیارایی و ورد بُونه‌وه به‌لکه‌نین و به‌س ،

پیشه‌گی : -  
مروف له‌کونه‌وه هه‌ولی‌داوه بُو ریکخستنی ژیانی خوی که‌وا باشترین داهینان بھینه‌تی کایه‌مو دای بھینه ، که‌بتوانی تا پاده‌یه که‌هندی ماندوو بُون و شهکه‌تی له‌سر خوی کم بکاته‌وه ، چونکی له‌ژیانی روژانه‌یدا به‌جهنده‌ها کاری زمیریاری هه‌لدهستی و نه‌مه‌ش دووباره‌و سی باره‌ده‌بیت‌وه ... هتد .

جاپو ریکخستنی ہروسیسی زمیریاری هه‌لستایه به‌داهینانی خشته‌ی ناماده‌کراوی « ماتماتیک » ی بُو کوکربن‌و هه‌ولیکدان و لیک ده‌هینان ، دابه‌ش کردن ، و به‌مه‌ش نه‌هستا به‌لکو داهینانه‌کی تری سازکرد نه‌ویش (پاستکی پیژمار) بُو « side » که توانی ههتا پاده‌یه که‌سه‌ر هه‌ندی گیرو گرفتی زمیریاریدا سه‌ر بکه‌وی له‌وانه دوزینه‌و هی په‌گ - توان ... هتد .

جون ناپیر John Napier توانی له سالی 1617 ی زاینیدا نامیریک دروست بکات بُو یارمه‌تی دانی کرد اره‌کانی لیکدان .

زانای ماتماتیکی فه‌هنسایی بلیز پاسکال Blaise Pascal نامیری ہروسیسی کوکاری دروست کرد .

پاشان به‌ره به‌له سه‌ده‌هی حه‌قده‌هه‌م توانیان مه‌کینه‌ی کوکاری دابهینن ، نه و نامیره له په‌ره په‌پیان بُو توانیان چه‌ند به‌شیکی دیکه‌ی بُوبکه‌نوه ، تاوه‌کو به‌هندی ہروسیسی دیکه هه‌لبستنی .

زانای ماتماتیکی نینکلیزی چارلز بابیج Charles Babage نامیریکی داهینا بُو شیتل کردن‌و هو به‌کارهینانی چوار کرداره‌کانی ژماردن و شنی کردنی هاوکیشے‌کانی جه‌بر .

له‌وللاته به‌کگرتووه‌کانی نه‌مریکا ، له سالی 1881 ی زاینی هه‌ولیاندا له‌لاین زاناکانه‌و بُو په‌ره‌په‌پیان و پیشخستنی مه‌کینه‌ی کوکاری که‌بتوانی هه‌ندی کیشے‌ی شیتل کردن‌و هی هاوکیشے‌کانی ماتماتیک شنی بکات‌وه . ههتا سالی 1830 پیشنه‌سازی‌ی دروست کردنی نامیره پیژماره‌کان و دهزگاکانی کومپیوتَر هه‌لسوپی گه‌شنه‌سنه‌ندن و په‌ره‌سنه‌ندن دابووه .

تاوه‌کو جه‌نگی دووه‌می جیهانی هه‌لکیرساو بارو دوزخیکی تازه‌ی بُوه‌خسا ، زاناکان که‌وتنه جموجول و خو ته‌هاردان

به لام به شیوه‌یه کی گشتی کومپیوتور نامیره کی نالیکترونیه  
که داتا « Data » و هرده‌گری و له بیکای خواستنی پروگرامیکی  
دیارکراودا هله‌ستنی به پروسیسی جاره‌سهار کردنی داتاکان ،  
له دوایمدا هره بشهیوه‌ی پروگرام نه نجامی دهدا .

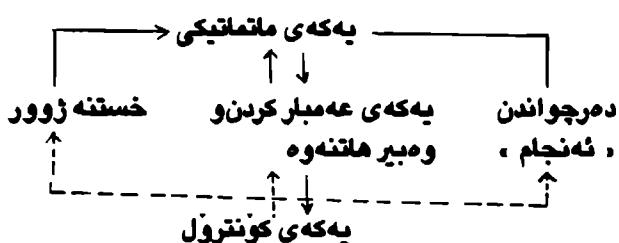
دهزگای کومپیوتور له چی بینک دی ... ؟  
دهزگای کومپیوتور دابه‌شی بینج یه کهی « unit » جیا جیا  
دهکری .

- |                  |                        |
|------------------|------------------------|
| Input unit       | 1- یه کهی خسته زور     |
| storage unit     | 2- یه کهی عه مبار کردن |
| or remember unit | » وہبیر هاتنه وه «     |
| Arithmetic unit  | 3- یه کهی ماتماتیک     |
| control unit     | 4- یه کهی کونترول      |
| output unit      | 5- یه کهی خسته ده      |

« نهنجام » کومپیوتور داتاکان Data زانیاریه  
دواکراوده کان و هرده‌گری به بیکی پروگرامیکی ریک و بیک ،  
راهه‌راندنی له سهربناغه‌ی نهوداتایانه . له باشان ده رجواندنی  
نه نجامه که که نه ویش به شیوه‌ی بر نامه‌یه کی ریک و بیکه که اته  
سوبی بنه برهتی کومپیوتور بهم شیوه‌یه .

- 1- خسته زوری داتاکان  
2- چاره‌سهار کردنی داتاکان  
3- ده رجواندنی داتای نوی  
نهنجام ده رجواندن → پروسیسه کانی → خسته زور

Input                          output  
یه کهی ماتماتیکی              ماتماتیکی  
به لام ده توانین به شیوه‌یه کی دیکه وینه کیشی بکهین  
پروسیسه کان شی بکهینه وه



لیزهدا ده توانین هوشی مروف له که ل هوشی کومپیوتور به راورد  
بکهین .

نه گاریه کیک ویستی پروسیسیکی ژمییریاری بکات چند  
زانیاریه کیک و هرده‌گری وهک : ژماره کان ، پیشنه کان ، جوزی

به لکه کومپیوتور توانیویه تی مهندی بکات کله تووانی  
مروف دانه بورو به کرده موه ، توانی لیکیت بنیزی بوناو مانگو  
بارام .

مروف ناتوانی نه نامیره له رازه‌ی خوی دابنی بوشیتله  
کردنیوهی کیپوگرفته کانی نه که رهای و خوی نه شتابه‌ی  
دهوی دیاری نه کانتن ، چونکه شوپشی ته کنلوجی که کومپیوتور  
دیارده‌یه کی سه رهکی به رامبه رهه شان به شانی  
شوپشی زانستی ته . لفوجی و شوپشی فیکری به رهی  
سنه‌ندووه .

مروف توانی هوش و بیری زانستی خوی زیاتر  
په رهه بدا چونکه سه رنچ دان و خیرایین نقد بورو هرجه‌نده  
به کاری که ورده هله استا به لام ناتوانی په رامبه ر بیری زانستی  
مروف بوهستیت وله هیچ کاتیکیشدا شوینی مروف  
په بنیاکاته وه ، به لام به بینجه وانه هردهم له رازه‌ی مروف و  
کومه‌لکای مروفایه تی یه چونکه زیاتر هانی داوه بونزیاد کردنی  
په رهه مو پالی بینه ناوه بوندانانی پلان و نه خشے و ورد و ورد و  
زیره کانه .

په ره بره کومپیوتور خوی گرت و واي لیهات به کاربیت  
له هه مو شوینیک دا به تاییه تی له ناماده کردنی داتاکانی  
پاهوتدی سالانه واي لیهات که زیاتر به خیرایی به نهنجام  
که یاندنی نیش و کاری کارگیری بدات به تاییه تی له کوپوده زکا  
که ورده کاندا ، هرهه ما به کاربیت بونیاریده دان له  
هه لسوناندنی کاروباری کارکه کان و بوندوزیته وهی خاله ناسازو  
ناهه موارة کان و بون جاوه دیزی کردنی په رهه می باش ، وله  
پروگرامه کانی نیش کردن و شیتله کردن و ریکخستن و  
توبینه وهی زانیاری .

پیناسه‌ی ئالمیری ئاوه زی نه لیکترونی  
لیزهدا نیمه ناتوانین پیناسه‌یه کی تاییه تی و سه رتاپاکیز  
بکهین ، چونکه له هه مو بارو دو خیک به کار دیت ، به لای  
نهند ازیار به شیوه‌یه کو به لای ژمیریار به شیوه‌یه کی تر ،  
له لایین که ورده پیاوانی زانیاری وهک ، فیزیک : ماتماتیک و  
پسپوره کانی زانیاری سروشت ، بوسه ر ژمیری ژماره‌ی  
دانیشتون و داهاتی دهوله و نیتر هه ریه که پیناسه‌یه کی  
تاییه تی خوی هه يه .

و هـ روـهـاـ نـهـ وـ تـنـهـ نـهـ لـيـكـtroـنيـاـشـ هـلـدـهـسـتنـ  
بـعـهـ مـبـارـکـرـدنـ وـ كـرـدارـيـ جـولـانـدـنـ وـهـ زـانـيـارـيـ يـهـ كـانـ بـهـ هـوـىـ  
نـيـشـانـهـ نـهـ لـيـكـtroـنيـاـ Electronicـ Signalـ .ـ بـاشـانـ نـمـ  
زانـيـارـيـ يـاـنـهـ تـوـمـارـ دـهـكـرـينـ هـاـشـ جـيـاـ كـرـدـنـ وـهـ يـهـ كـهـيـ  
بـجـوـوـكـ بـجـوـوـكـ كـهـيـ دـهـوـتـرـiـ (bit)ـ ،ـ بـهـرـيـكـاـيـ دـهـرـخـسـتـنـ وـ  
وـعـنـ بـوـونـيـ نـيـشـانـهـ نـهـ لـيـكـtroـنيـاـ لـيـهـ كـهـيـ لـهـ وـتـنـاـنـهـ يـاـسـمانـ  
كـرـدـنـ .ـ

نـيـشـ كـرـدـنـ نـمـ شـيـوهـيـهـ بـهـيـ دـهـوـتـرـiـ Binary modeـ يـاـنـيـ  
شـيـوهـيـ جـوـوـتـ رـهـگـزـ ،ـ جـوـنـكـ وـوـشـهـيـ Binaryـ بـهـ مـاـنـايـ ،ـ لـهـ  
دوـوـرـهـگـهـ ،ـ بـيـنـكـ دـيـنـ ،ـ وـهـ نـمـ شـيـوهـشـ دـهـشـ كـرـدارـيـ  
داـگـيرـسـانـدـنـ وـ كـوـذـانـدـنـ وـهـ جـرـايـهـكـيـ كـارـهـبـاـيـ بـيـتـ يـاـنـ  
كـرـدـنـ وـهـ دـاـخـسـتـنـيـ سـوـيـجـيـكـيـ كـارـهـبـاـيـ بـيـتـ كـرـدارـيـ نـيـشـ  
بـهـنـ كـرـدـنـ وـ رـاـوـهـسـتـانـدـنـ تـهـ زـوـوـيـ كـارـهـبـاـيـ بـيـتـ كـهـبـهـنـاـوـ تـهـلـدـاـ  
دـهـبـواـ يـاـنـ جـهـمـسـهـرـيـ بـوـزـيـتـيـفـ وـ نـيـكـهـتـيـشـ تـهـنـيـكـيـ موـكـنـاتـيـزـيـ  
بـيـتـ .ـ

كـوـاـتـهـ سـيـسـتـمـيـ جـوـوـتـ رـهـگـزـ Binary systemـ تـهـنـيـاـ  
دوـوـنـيـشـانـهـ بـهـ كـارـدـيـنـيـ نـيـشـانـهـ ۵ـ ،ـ كـهـبـوـ كـوـبـيـنـ وـ نـوـانـدـنـيـ  
وـعـنـ بـوـونـيـ بـهـهـاـيـهـكـيـ دـيـارـكـراـوـاـ دـيـنـ .ـ

نـيـشـانـهـ دـوـوـمـ ۱ـ ،ـ كـهـبـوـ دـهـرـكـهـوـتـنـ وـ نـامـادـهـ بـوـونـيـ  
بـهـهـاـيـهـكـيـ تـرـ بـهـ كـارـدـيـكـ بـوـنـمـوـونـهـ .ـ

#### نـيـشـانـهـ كـهـيـ

۱

داـگـيرـسـلـوـهـ

۰

كـوـذـاوـهـتـهـوـهـ

،ـ كـوـمـبـيـوتـرـ چـوـنـ مـاـمـهـلـ لـهـكـلـ ژـمـارـهـوـ بـيـتـ دـهـكـاـ ،ـ  
لـهـ يـاـسـاـكـانـيـ مـاـتـمـاـتـيـكـ چـهـنـدـ سـيـسـتـمـ مـيـكـ هـيـهـ وـهـكـوـ سـيـسـتـمـيـ  
دـيـسـمـمـهـلـ كـهـبـنـاغـهـكـيـ دـهـكـاتـهـ (10)ـ ،ـ يـاـنـ سـيـسـتـمـ مـيـ نـوـكـتـالـ  
هـيـهـ كـهـبـنـاغـهـكـيـ (8)ـ .ـ

وـهـ روـهـاـ نـاـنـيـ تـرـيـشـ .ـ بـوـنـمـوـونـهـ كـهـرـنـمـ ژـمـارـهـيـ  
خـوارـهـوـشـ بـكـيـتـهـوـ لـهـسـرـ بـنـاغـهـ دـيـسـيـمـلـ ،ـ بـمـ  
جـزـهـيـهـ :ـ

$$(148)_{10} = 1 \times 10^4 + 4 \times 10^1 + 8 \times 10^0$$

$$10 = 100 + 40 + 8$$

هـرـوـهـاـ سـيـسـتـمـيـ نـوـكـتـالـيـشـ دـهـتـوانـيـنـ بـمـ جـوـهـيـ خـوارـهـوـهـ  
شـ بـكـيـنـهـوـهـ .ـ

پـروـسـيـسـهـ كـانـ كـهـ دـاـوـاـكـراـوـهـ بـيـانـكـاتـ نـهـ وـزـنجـارـيـ يـهـشـ بـهـشـيـوهـيـ  
نوـوسـيـنـ يـاـنـ زـارـهـكـيـ وـهـرـدـهـكـرـيـ جـالـيـرـهـداـ جـاـوـكـوـيـ ،ـ دـهـجـيـتـهـ  
يـهـكـيـ «ـ خـسـتـنـهـ ژـوـورـ »ـ دـوـاـيـشـ چـهـمـكـاـكـهـ دـهـكـوـيـزـيـتـهـوـهـ بـوـ  
نـاـوـهـوـهـ مـيـشـكـهـ كـهـرـامـبـهـرـ (ـيـهـكـيـ پـروـسـيـسـهـ كـانـ)ـ دـوـاـ  
بـهـدـوـاـيـ دـيـشـكـ نـهـنـجـامـ دـهـرـدـهـجـنـ جـاـجـ بـهـدـمـ يـاـنـ بـهـدـهـستـ ،ـ  
جـالـيـرـهـداـ دـهـسـتـ وـ دـمـ بـهـرـامـبـهـرـ يـهـكـيـ دـهـرـجـوـانـدـنـ  
زانـيـارـيـ يـهـكـنـ .ـ

ثـامـدـهـ كـرـدـنـ وـ شـيـتـهـلـ كـرـدـنـ كـيـرـوـ كـرـفـتـيـكـ  
لـهـكـاتـيـكـداـ هـرـ كـوـبـوـ دـهـزـكـاـيـكـ يـاـنـ تـاـكـهـ كـهـسـيـكـ دـهـيـهـوـيـ كـيـرـوـ  
كـرـفـتـيـكـ شـيـ بـكـاتـ يـاـنـ بـهـرـنـامـهـ كـارـيـكـ پـاـبـهـرـپـيـشـ بـهـمـ بـيـنـ  
هـنـگـاـوـانـهـيـ خـوارـهـوـهـداـ تـيـدـهـهـرـيـ .ـ

1ـ بـيـنـاسـهـيـ كـيـشـهـكـهـ :ـ وـاـتـهـ دـيـارـكـرـدـنـ وـ وـهـسـفـ كـرـدـنـ بـهـ  
زـمانـيـكـيـ بـارـاـوـ بـهـرـيـكـاـيـهـكـيـ تـوـاـوـ بـهـهـيـ تـوـاـنـاـ

2ـ شـيـ كـرـدـنـهـوـهـيـ كـيـشـهـكـهـ :ـ مـهـبـهـسـتـ لـهـ دـاـبـهـشـ كـرـدـنـ كـيـرـوـ  
كـرـفـتـهـكـهـ بـوـ جـهـنـدـ بـروـسـيـسـيـكـيـ دـيـارـكـرـاـوـ بـيـوـسـتـهـ بـهـيـ  
هـلـبـسـتـيـنـ نـاـمـادـهـيـ بـكـيـنـ بـوـهـيـيـانـهـ نـهـنـجـامـ .ـ

3ـ دـاـنـانـيـ بـهـرـنـامـهـ :ـ مـهـبـهـسـتـ لـهـ دـاـنـانـيـ بـهـرـنـامـهـ وـاـتـهـ بـهـرـنـامـهـ  
كـارـهـ بـهـ زـنـجـيـرـهـيـهـكـيـ بـيـنـكـوـ بـيـنـكـ لـهـ دـيـارـكـرـاـوـ بـهـرـنـامـهـ دـيـارـكـرـاـوـهـ كـانـ ،ـ  
بـهـدـرـيـزـيـ تـيـادـاـجـيـ دـاـوـاـ كـرـاـوـهـ رـيـكـ دـهـخـرـيـ .ـ

4ـ رـاـبـهـ بـاـنـدـنـيـ شـيـ كـرـدـنـهـوـهـيـ كـيـشـهـكـهـ :ـ لـمـ هـنـگـاـوـهـداـ  
رـاـبـهـ بـاـنـدـنـيـ نـهـ وـ بـروـسـيـسـهـ دـيـارـكـرـاـوـانـهـ كـهـ لـهـكـاتـيـ دـاـنـانـيـ  
بـهـرـنـامـهـ رـيـكـ خـراـ .ـ

5ـ بـهـارـاستـنـ دـيـكـوـمـيـنـتـيـ كـيـشـهـكـهـ :ـ كـوـكـرـدـنـهـوـهـيـ نـهـ وـ  
زانـيـارـيـيـانـهـ كـهـتـايـهـتـيـانـ بـهـگـيـرـوـ كـرـفـتـهـكـيـهـيـوـ  
كـوـكـرـدـنـهـوـهـيـ تـيـبـيـنـيـهـكـانـ وـ دـاـنـيـانـ لـهـيـهـ كـهـيـ تـايـهـقـتـيـ نـاـوـ  
كـوـمـبـيـوتـرـ بـوـ نـهـوـهـيـ كـهـسـهـكـهـ وـ كـوـمـبـيـوتـرـهـكـهـ خـوـيـ بـوـ  
جـارـيـكـيـ دـيـكـهـ بـكـهـرـيـتـوـهـ سـهـرـيـانـهـنـگـارـ بـهـيـوـسـتـهـ هـبـوـ .ـ

#### كـوـمـبـيـوتـرـ چـوـنـ كـلـدـهـكـاتـ :ـ

هـرـوـهـكـ لـهـوـ بـيـشـ وـوـتـمـانـ كـوـمـبـيـوتـرـ هـلـدـهـسـتـنـ بـهـرـگـرـنـ وـ  
نـيـشـ بـهـنـ كـرـدـنـهـيـ زـانـيـارـيـ بـهـكـلـانـ وـ دـهـرـكـرـدـنـ نـهـنـجـامـ .ـ جـ  
بـهـشـيـوهـيـ ژـمـارـهـ ياـ بـهـشـيـوهـيـ دـعـلـيـمـاتـ ،ـ بـنـ ،ـ مـاـمـهـلـ يـاـنـ  
لـهـكـلـ دـهـكـرـيـ بـهـتـهـنـ نـهـلـيـكـtroـنـيـ وـهـكـ تـرـاـنـسـيـسـتـورـ زـمانـهـيـ  
نـهـلـيـكـtroـنـيـ ،ـ خـانـهـكـانـيـ موـكـنـاتـيـزـيـ وـ تـهـلـ كـهـهـلـدـهـسـتـنـ  
بـهـكـهـيـانـدـنـيـانـ .ـ

1234	08	12	$(148)_8 = 2 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 0 \times 8^0$
0000	00	11	$= 132 + 16 + 0$
1111	11	1	
2222	22	2	
3333	33	3	به لام کومبیوتھر مامھلہ لہ کھل دوو نیشانہ دھکات
4444	44	4	جالیزہدا دھتوانین هر ژمارہ یہک بناغہ کھی ج بیت دھتوانین
5555	55	5	بیکوپین بو سیستھے می جووت پہ گھا ز .
6666	66	6	بو نمونہ نام ژمارہ خوارہ وہ دھکوپین لہ سیستھے می
7777	77	7	دیسیمبل بو جووت رہ گھا زی .
8888	88	8	
9999	99	9	
		10	(13) <sub>10</sub>
			ہایان

ھروہک ناشکرایہ کہ نام بلیتھ لہ (12) ریزو (80) کوئہ کھ  
پیکھاتووہ ، بونووسین و تومار کردنی ھر ژمارہ یہک کومبیوتھر  
بے ھری نامیزی نہ لیکترونی دھتوانی کونیان بکات م کوئی  
زمارہ کان Numeric Punch لہ (0 - 9) یہ بینہ کان Zone  
punch لہ (0 ، 1 ، 2 ، 11 ، 12) نہ گرہات و بونیسی پیتک لہ (اھتاںی)  
یان لہ 8 دوو کون بے کار دین بان زیاتر نہ گرہات و ریزو (12)  
بے کارہات و کوئیکی دیکھ کرا لہ ریزو (1) ، لیز مدا دھتوانین تیبیک  
لہ تیبیکان دھربیپین ، نیتر بھم ھویہ دھتوانین (27) تیب بونووسین  
(9 × 3) نہ مہش بے سہ بونووسینی تیبیکانی لاتینی کہ (28) تینیں .  
لہ وہ نکوک

Slide rule	المسطرة الحاسبة	Rastekhi پیزمار
Communication	هندسة الاتصالات	نهندازہی پیوہندی دار
Eng.		
Zamanahی نہ لیکترونی	صمام الکترونی	data
data	معطیات - بیانات	دادا
بارام	مریخ	معطیات
دیکومینٹ	وثائق	Zamanahی
سہرچلو مکان		لیکترونی
-1 د . احمد حسین فرغی . علم الحاسوب الالکترونی - لفۃ الفورنتران ج .		
-2 د . مهندس عبد الرحیم بصلہ . مقدمہ ای علم لک کومبیوتھر مراجعتہ د . بھی		
-3 جمہد محاذ مرمیمیکی بخشی نہندازہی کارمبلی سر بہزادنکوی تھکنولوژی -		
بے خدا - کمپیوٹنیو چلی کراوہ .		

$$\begin{array}{ll}
 1 - 13/2 = 6 & \rightarrow \text{ماوہ} \\
 2 - 6/2 = 3 & = \rightarrow 0 \\
 3 - 3/2 = 1 & \rightarrow \text{ماوہ} \\
 4 - 1/2 = 0 & \rightarrow \text{ماوہ} \\
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \uparrow \\
 \uparrow \\
 \uparrow \\
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \text{سہرہتا} \\
 \text{کواتھ زمارہ تازہ کے بے م شیوهی خوارہ وہ دھنووسنیت} \\
 (1101)_2
 \end{array}$$

Decimal (10)	Binary (2)
0	0
1	1
2	10
3	11
4	100
5	101
6	110
7	111
8	1000
9	1001

بلیتھ کون کراو : Punching cards :  
نام بلیتھ ھویہ کی سہرہ کیہ بو خستہ ٹوڑی واتاکان و  
وہ رکھنی نہ نجام بلیتھ کا ش بے م شیوهی خوارہ وہیہ :